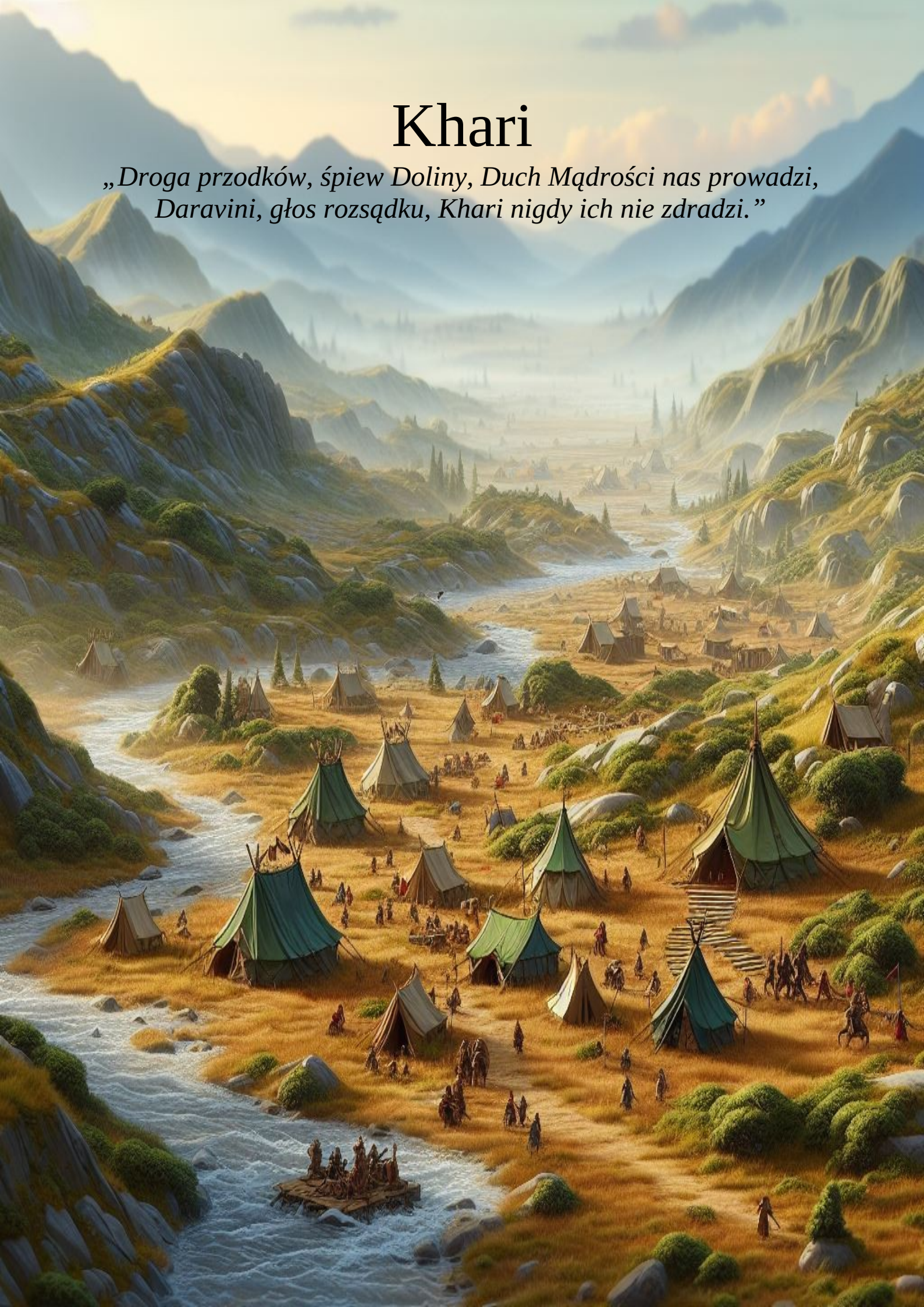


Khari

*„Droga przodków, śpiew Doliny, Duch Mądrości nas prowadzi,
Daravini, głos rozsądku, Khari nigdy ich nie zdradzi.”*



Informacje podstawowe:

- Rasa – Ludzie(98%), Astriadzi(2%).
- Typ narodu – Boski (Stworzony przez bogów).
- Stworzyciel – Bóg Mądrości.
- Wyznanie – Bóg Mądrości(85%), Bogini Natury(9%), Bezimienny(6%).
- Liczebność – 10k-80k (era ciemności), 80k-500k(era światła), 500k-800k (era równowagi), 800k-0(era upadku).
- Język – Khari.
- Charakterystyczne cechy wyglądu – Brązowe/czarne włosy, brązowe oczy, nieco ciemniejsza karnacja.
- Narodowa broń — Włócznia i krótki łuk.
- Narodowy instrument – Flet, fletnia.
- Herb – Daravini galopujące przez dolinę.
- Najczęstszy charakter – Praworządny dobry.
- Epitety opisujące – Tradycyjni, przyjaźni, godni zaufania.

Wstęp:

Khari zostali stworzeni przez Boga Mądrości jako naród mający być „Przykładem Pokoju”. Prawdopodobnie właśnie dlatego są oni przyjaźnie do wszystkich nastawieni, lecz jednocześnie nie dają się wciągać w konflikty innych i skupiają się pielęgnowaniu własnych tradycji i wartości.

Społeczeństwo:

Khari nie tworzą miast i wiosek, tylko gromadzą się w wędrownych plemionach zwanych „darawami”. Każda darawa liczy sobie od tysiąca do dziesięciu tysięcy(bardzo rzadki przypadek) Khari, którzy razem przemierzają dolinę i kultywują identyczne tradycje i zasady. I chociaż cały naród Khari posiada wspólną historię i część tradycji, każda darawa posiada kilka szczególnych jedynie dla siebie zasad, opowieści czy zachowań.

Każdą darawą rządzi rada starszych, wybierana z najbardziej doświadczonych członków plemienia. Obraduje ona każdego dnia, rozwiązując wewnętrzne konflikty i problemy dnia codziennego. Prócz rady starszych, w każdej darawie jest również wódz, ale jako iż Khari nie przepadają za powierzaniem władzy wyłącznie jednej osobie, pełni on raczej funkcje reprezentatywne, ewentualnie dowodzi w trakcie bitew czy większych polowań.

Khari mają bardzo silne więzy rodzinne. Kładą szczególny nacisk przykładowo na wspólne jedzenie posiłków, wspólne rozmawianie o swoich problemach, czy wspólne rodzinne podróże.

Khari nie lubią rozwiązywać problemów za pomocą siły, uznając, iż przemoc jest bronią tego, kto nie potrafi radzić sobie za pomocą słów i własnego charakteru.

Khari oceniają na podstawie czynów, a nie na podstawie tego, kim lub czym kto jest. Z tego powodu akceptują u siebie członków każdej rasy, czy narodowości o ile ci uszanują ich tradycje.

Darawy Khari nie walczą między sobą, a współpracują. Zdarzają się oczywiście konflikty, lecz są one raczej prędko rozwiązywane przez Władcę Khari albo połączenie kilku rad starszych. Co więcej, darawy zawsze przybywają sobie nawzajem na pomoc. Zaatakowanie jednej darawy to wojna z całą Doliną Khari.

Władza:

Khari nie lubią odgórnie narzuconej władzy, dlatego każda darawa posiada swego rodzaju autonomię. Rozumieją jednak potrzebę posiadania kogoś, kto w krótkim czasie mógłby podjąć kluczową decyzję bądź rozsądzić konflikt, dlatego co roku, w dzień Boga Mądrości wybierany jest Władca Khari, który pełni te obowiązki.

Władca Khari, zgodnie z tradycją dzierży Kostur Władcy Khari (narodowy artefakt Khari) i reprezentuje Khari na arenie międzynarodowej.

Podział:

Khari posiadając bardzo silną więź narodową, nie posiadają oficjalnych podziałów, lecz można ich podzielić na kategorie na podstawie obszaru zamieszkiwania oraz tego, czym się zajmują:

- Khari Południowi – Południe Doliny Khari, w porównaniu do reszty jej części obfituje w drzewa i rośliny krzewiaste. Z tego powodu przemierzające je Darawy najczęściej skupiają się na polowaniach, rzemiośle i zbieractwie. Dodatkowo, jako iż mieszkają na granicy z Anarchijczykami, reprezentują najbardziej otwartą, zaradną i chętną do handlu część społeczeństwa Khari.
- Khari Centralni – Przemierzający trawiaste i suche centrum doliny Darawy czasem uważają się za „prawdziwych Khari”. Inne narody nigdy nie wpłynęły na nich znacząco, dlatego są najbardziej zamknięci na obcych, ale i „czystszy” pod względem kulturowym. To jednocześnie najbardziej wojownicze darawy, skupiające się głównie na polowaniach na wielkie bestie zamieszkujące dolinę.
- Północni Khari – Północna część doliny Khari jest jednocześnie najzimniejszą i najbardziej surową. Z tego powodu przemierzające je darawy są wytrwałe i cenią ciężką, uczciwą pracę. To znakomici rzemieślnicy, rybacy, kupcy i jednocześnie jedyni Khari, którzy wypływają w morze.
- Górscy Khari – Ze względu na dobre kontakty z Anarchijczykami, każda Darawa ma prawo wjechać do Gór Ankarii i czerpać korzyści z darów gór. Część Kharii w zasadzie żyje prawie wyłącznie przemierzając te góry i do doliny wraca jedynie z powodu świąt albo w interesach. Mają oni niemalże codzienny kontakt z innymi narodami, ale również z niesamowicie niebezpiecznymi bestiami występującymi w tamtej części świata. Dlatego ze względu na otwartość i chęć niesienia pomocy, mówi się, że bez nich górskie osadnictwo Anarchijczyków już dawno skazane by zostało na niepowodzenie.

Kontakty z innymi narodami:

- Anarchijczycy – Bardzo pozytywne nastawienie. Lata pokoju uczyniły ich przyjaznymi sąsiadami.
- Lenarioleniczcy – Neutralne nastawienie. Lenarioleniczcy przez wieki

- odmawiali kontaktów i zabijali Khari wjeżdżających do Lenariolenu.
- Kael-Kirianie – Neutralne nastawienie. Kael-Kirianie od wieków usiłują drogą dyplomatyczną przekonać Khari do silniejszego przestrzegania boskich praw. Bez skutku.
 - Warderlończycy – Negatywne nastawienie. Warderlończycy w erze ciemności usiłowali podbić Dolinę Khari, wymordowując przy tym tysiące jej mieszkańców.
 - Tokirianie – Negatywne nastawienie. Tokirianom usiłującym w zasadzie zdominować rynek międzynarodowy bardzo nie podoba się lokalna i niesformalizowana działalność handlowa Khari.

Brak szczególnych kontaktów z pozostałymi narodami.

Imiona i nazewnictwo:

Khari stosują nazewnictwo opisowe. Każda nazwa w ich języku ma określone znaczenie i stoi zazwyczaj za nią jakaś historia. Popularną sytuacją jest moment, w którym Khari poza ojczyznę pyta co oznacza nazwa jakiegoś miasta i kiedy otrzymuje informacje, że „w zasadzie nic”, nie jest w stanie tego zrozumieć. Analogicznie sytuacja się ma z imionami.

Daravini:

Daravini to zwierzęta nieco przypominające konie, które są nieodłącznym elementem kultury Khari. Każdy Khari ma co najmniej jednego Daravini, z którym łączy go więź przyjaźni. Zwierze jest jednocześnie przyjacielem, towarzyszem, jak i wierzchowcem tego Khari i natomiast Khari jest jednocześnie obrońcą, przyjacielem i opiekunem Daravini.

Jako że cała kultura, gospodarka, jak i militarność Khari bazuje na Daravini, mówi się, że przed jakimkolwiek atakiem na Khari, należałoby najpierw dopilnować, aby wszystkie Daravini wymarły.

Religia:

Khari są dość religijnym narodem, choć ta religijność nie wynika z uwielbienia wobec bogów, ale raczej ze świadomości jak wielki bogowie mają wpływ na świat, oraz wdzięczności za stworzenie śmiertelników.

Większość Khari wyznaje Boga Mądrości (czy też Ducha Mądrości, jak go nazywają), bóstwo, które ich stworzyło. Khari jednak, ze względu na strukturę swojego społeczeństwa nie posiadają świątyń i raczej uznają swego boga za duchowego przewodnika, aniżeli za kogoś wymagającego wyznawania lub czci. Jego kapłani zresztą w społeczeństwie Khari pełnią najczęściej rolę doradców, nauczycieli czy uczonych.

Khari dopuszczają wśród swoich wyznawanie dwóch innych bogów – Bezimiennego (Pana Światła) oraz Boginię Natury (Matkę Naturę), ale uważają, że każdy szanujący się Khari powinien, chociaż sporadycznie oddać też cześć Bogu Mądrości, ze względu na czystą wdzięczność za to, że bóg ten ich stworzył.

Jeżeli chodzi o gości z innych narodów, Khari nie przeszkadza zupełnie, kogo wyznają, pod warunkiem, że uszanują tradycje i prawa Khari.

Cytaty na temat Khari u innych narodów:

- „Jeżeli jednego dnia prześpisz się z Khari, następnego dnia wie o tym cała Darawa. Po dziesięciodniu będzie wiedziała cała dolina.”
- „Khari jest najlepszym możliwym sąsiadem. Ale nie najlepszym przyjacielem.”
- „Gdyby nie Khari, górskie osadnictwo w Górach Ankarii byłoby skazane z góry na porażkę.”
- „Khari zwyciężyli przeciwko Mrocznemu Cesarstwu, bo zostali przecenieni. Warderlon wysłał uzbrojoną po zęby armię w celu złupienia i podbicia. Armia ta jednak nie znalazła niczego WARTEGO złupienia i podbicia.”
- „W kontaktach z Khari ważniejsze jest to, że przez ostatnie 25 lat regularnie przysyłałeś im listy z pozdrowieniami niż to, że oferujesz im 10000 sztuk złota.”